

Cette formation s'adresse à tous les managers expérimentés souhaitant intégrer des techniques avancées en management et développer les éléments fondateurs d'une équipe participative : confiance, initiative individuelle, et créativité.

### LES OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Animer différemment son équipe
- Susciter l'engagement et la prise d'initiative des collaborateurs
- Déléguer en cultivant la confiance

### DÉTAILS DE LA FORMATION



#### Public

Tout manager expérimenté ou souhaitant découvrir une autre manière de manager son équipe



#### Durée

14 heures, 2 journées  
(1 journée + intersession + 1 journée)



#### Pré-requis

Avoir déjà managé une équipe



#### Modalité au choix

- Présentiel
- Visio-formation



#### Accessibilité

Inclusion de différents types de handicaps. Consulter notre référent handicap



#### Evaluation

Diagnostic des attentes  
Auto-positionnements Amont / Aval  
Evaluation continue



#### Formation augmentée

Accès à l'Extranet Participant by EVOLUTEAM durant 3 mois après le dernier jour de formation

### NOTRE SIGNATURE PÉDAGOGIQUE

L'expérimentation pédagogique au service de la transformation durable des compétences

Notre **pédagogie expérientielle** repose sur un principe simple : les comportements se transforment durablement grâce à l'expérience vécue en formation.

Nous mobilisons **les émotions, la prise de décision en contexte réel et l'engagement multisensoriel** en créant des solutions pédagogiques dont l'expérimentation représente au minimum **70% du temps de formation**.

Chaque session alterne des temps structurants et exploratoires, afin de **favoriser l'appropriation active, stimuler la réflexion et la prise de recul, ancrer durablement les compétences, faciliter le passage à l'action opérationnelle**.



### LE PROGRAMME



**PHASE D'ENGAGEMENT** - A réaliser avant la session sur l'Extranet Participant by EVOLUTEAM

#### Compléter les questionnaires en ligne

- J'évalue mes compétences en amont de la formation
- Je transmets mes attentes vis-à-vis de cette formation

#### Télécharger les supports de formation

- Je télécharge l'ensemble des supports mis à disposition pour réaliser les exercices lors de formation.



**PHASE D'EXPÉRIMENTATION** – S'exercer aux outils et méthodes lors de la session formative

#### INTRODUCTION

Présentation des participants / Ice Breaker

**Photolangage** : Se présenter et s'exprimer en lien avec le thème de la formation

### MODULE 1 | ANIMER DIFFÉREMMENT SON ÉQUIPE

Comprendre les évolutions du management : impacts attendus pour son entreprise, pour les équipes, pour les clients, pour les managers

**Brainstorming** : Échanges et débats sur le management

**Auto-positionnement** : Exprimer ses envies, ses freins, ses besoins pour aller vers davantage de management participatif.

Découvrir les évolutions des modes de management

- Introduction au management 3.0
- Le système de l'entreprise libérée
- La sociocratie
- L'holocratie

**Echanges** : Les forces et limites des différents modes de management

**Vidéos** : La sociocratie – l'élection sans candidat, la sociocratie – la prise de décision par consentement, « What is Holacracy ? »

Choisir le mode de management Agile

- Les principes clés de l'agilité
- Décliner les principales missions / compétences d'un manager agile

**Atelier** : Appliquer les principes du management Agile à mon contexte (où et comment ?)

Utiliser le management visuel

- Le task board
- Le stand up meeting
- La réunion méta-plan
- La carte mentale

**Exercices pratique** : Mise en pratique des outils pour un management visuel

### Animer des réunions participatives

- Les principes clés d'animation : tour de table, répartition des rôles, codes et signes (distanciel), photolangage (représentation), disposition de la salle, production d'idées (méta-plan), Mind map (traitement des idées)

**Echanges :** Partage d'expérience et d'avis sur les différentes modalités

### Développer l'innovation et stimuler la créativité de l'équipe

- Réveiller la créativité de son équipe avec les « starters créatifs »
- Découvrir les méthodes d'animation de deux réunions participatives et créatives

**Atelier :** Découverte « des starter créatifs »

**Mise en pratique :** Animer une réunion créative

### Composer avec les énergies de vos équipes (phases de difficultés, phases de fatigues collectives) avec des méthodes participatives :

- Baromètre d'équipe
- Réunion de régulation
- Décompression improvisée et respirations d'équipe

**Exercice pratique :** Outil « baromètre d'équipe »

**Brainstorming :** Échange de bonnes pratiques sur les stratégies qui permettent de décompresser ses équipes

## INTERSESSION

**PAI :** Choisir deux outils / techniques à expérimenter lors de la période de l'intersession et note son engagement sur le forum (plateforme digital camp)

## MODULE 2 | SUSCITER L'ENGAGEMENT COLLECTIF ET LA PRISE D'INITIATIVE DES COLLABORATEURS

### Retour d'expérience

**REX :** Débriefing des expérimentations de l'inter-session sur les outils et techniques utilisés

### Identifier les enjeux de la coopération

**Brainstorming :** Échanger sur les différents enjeux de la coopération pour l'entreprise, l'équipe, les managers, les clients

### Identifier quelques points de repère clé pour élargir ses représentations

- Coopérer : étymologie et impacts

**Analyse comparative :** Performance individuelle VS intelligence collective, compétition VS participation

### Comprendre les facteurs clés de succès de la coopération

- Confiance et exigence
- Complémentarité et synergie
- Coproduction et entraide
- Contribution et reconnaissance

**Atelier :** Identifier les facteurs clés de succès de la coopération

### Donner confiance à chacun et à l'équipe pour oser contribuer

- Reconnaître et partager les talents au sein de l'équipe (personal map)
- Chasser les croyances limitantes (inciter à oser plus)
- Connaître et chasser ses croyances limitantes
- Inciter à l'action (donner le pouvoir de piloter)

**Atelier :** Créer sa « personal map »

**Exercice pratique :** Chasser des propres croyances limitantes

**Echanges et débats :** Comment favoriser l'empowerment ?

### Rythmer les occasions festives tout au long de l'année

- Focus arrière : le chemin parcouru (Succès wall)
- Le renforcement positif des membres de l'équipe
- Les rituels d'équipes
- Partages de bonnes pratiques (Atelier post-its)

**Atelier :** « Succès wall »

### Connaître et expérimenter 3 méthodes d'intelligence collective applicable au sein d'une équipe

- Le co-développement
- Le co-coaching intra équipe
- La co-construction de solution

**Atelier :** Animer un atelier de co-développement

## MODULE 3 | DÉLÉGUER EN CULTIVANT LA CONFIANCE

### La détection de ses freins pour trouver des bénéfices supérieurs

**Vidéo :** « Laissez-faire » analyser une situation dite de délégation

### La méthode de la délégation / Les stades de l'autonomie

- Les conditions de la délégation
- Notion de responsabilisation

**Brainstorming :** Identifier les critères d'une délégation efficace lorsqu'on est manager

### La matrice d'Eisenhower

- L'outil matrice Eisenhower

**Mise en pratique :** Outil « Eisenhower »

### Généraliser l'utilisation du feed-back dans son quotidien

- Alimenter la confiance en soi et en son manager avec la méthode feed-back COCA
- Focus feed-back de reconnaissance
- Focus feed-back de progression
- Focus sur le feed-back à distance et comment formuler un feedback à distance

**Mises en situations :** Traiter l'erreur et encourager à l'avenir, effectuer un feed-back de progression

### CONCLUSION

- Evaluer ses compétences en aval de la formation : j'évalue ma capacité à transformer mes compétences grâce aux outils, techniques et méthodes vues en formation
- Se challenger au moyen d'objectifs à réaliser sous 3 mois
- Questionnaire de satisfaction à chaud



### PHASE D'ACQUISITION – Ancrer les outils et méthodes de retour en milieu professionnel

Accéder aux ressources complémentaires à télécharger depuis l'Extranet Participant by *EVOLUTEAM* pour approfondir les thématiques vues en formation

Corréler la mise en pratique des actions individuelles avec les objectifs pédagogiques : questionnaire sur l'évaluation des compétences à froid, 2 mois après la dernière journée de formation.

Cette formation vous intéresse ?

Contactez- nous : [info@evoluteam.fr](mailto:info@evoluteam.fr) | 01 47 39 02 02

Consulter sur notre site,

notre catalogue de formations



### PRIX PUBLIC

**Inter : 950 € HT par participant**

**Intra : 3 600€ HT par session (4 à 10 participants)**

*\*des frais de déplacement complémentaires peuvent être engagés selon la localisation*

### FINANCEMENT OPCO

Financement possible via votre OPCO.

Contactez nos conseillères formations :

par téléphone : 01 47 39 02 02

par mail : [info@evoluteam.fr](mailto:info@evoluteam.fr)

### FORMATION SUR-MESURE

Vous avez un projet sur-mesure, vous souhaitez intégrer votre contexte et vos enjeux spécifiques à la formation, contactez notre Directrice du Développement : [laure.casta@evoluteam.fr](mailto:laure.casta@evoluteam.fr)

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS (à titre indicatif)

**Inter** : L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

**Intra** : Après validation de votre projet avec nos conseillères formations, capacité de mise en œuvre sous 15 jours.

### ACCESSIBILITÉ

Inclusion de différents types de handicap. Vous êtes en situation de handicap, intéressé.e par le programme ? Contactez notre Référent Handicap pour préciser votre besoin : [referent.handicap@evoluteam.fr](mailto:referent.handicap@evoluteam.fr)

### ASSISTANCE TECHNIQUE À DISTANCE

Pendant toute la période de votre formation, pour toute question relative à la plateforme digitale, notre équipe pédagogique répondra à vos questions de 9h30 à 17h30 au 01 47 39 02 02 ou sur l'adresse mail suivante : [contact.digitalcamp@evoluteam.fr](mailto:contact.digitalcamp@evoluteam.fr)

**Engagés pour un monde plus éclairé, nous  
concevons des solutions pédagogiques centrées  
sur le développement des potentiels humains,  
avec pour ambition de créer de la valeur durable.**

*– Notre raison d'être en qualité de société à mission –*