

**2 JOURS**

Présentiel 14h

MANAGEMENT 3.0 (MANAGER AVEC AGILITÉ)



PUBLICS CONCERNÉS

Managers, Responsables d'équipe, Directeurs, Chef de Projet, Coach, Managers Agiles et toute personne souhaitant s'initier à la culture et aux techniques du Management 3.0...



PRÉ-REQUIS

- Connaître les fondamentaux de la culture Agile en ayant suivi le module 1.1 : « Comprendre la démarche Agile » ou posséder une expérience préalable similaire. Avoir une expérience significative en management d'équipe.



CERTIFICATION

- Aucune certification n'est prévue pour cette formation. Une attestation de formation sera remise aux participants à la fin de la formation.



OBJECTIFS

- Comprendre l'Agilité et le management 3.0
- Être en mesure de responsabiliser les équipes et de les auto-organiser

Le management 3.0 est une vision du management plus Agile en entreprise. Il consiste à mettre en place des bonnes pratiques visant à équilibrer et à dynamiser la relation entre les managers et les collaborateurs. Le niveau d'information de chacun doit être identique et viser la transparence. Les décisions seront prises d'une manière collégiale et la reconnaissance du travail de chacun sera effectuée entre pairs. Cette nouvelle approche bouleverse nos entreprises et change notre vision du travail. Cette formation fait faire un saut aux stagiaires dans le 21^e siècle à travers l'apprentissage de nouvelles techniques de management.

PROGRAMME DÉTAILLÉ

1. L'AGILE AU SERVICE DU MANAGEMENT

- Comprendre l'Agilité
- Quelles sont les bonnes pratiques Agiles
- Les 7 dimensions d'un projet Agile
- Les défis de l'adoption de l'Agilité en entreprise
- Rôles des managers et responsables d'équipe dans cette transformation

Jeu découverte en groupe : « Et dans votre organisation ? »

2. LA SCIENCE DE LA COMPLEXITE

- Qu'est-ce que la pensée complexe ?
- La théorie de la complexité
- Avoir une approche systémique
- Diagramme relationnel des causes
- Cygne noir et Jokers
- Différence entre complexe et compliqué
- 7 erreurs de la pensée linéaire traditionnelle

Jeu en groupe : Black Swan and Jokers

3. MOTIVATION DES PERSONNES

- Motivation intrinsèque et extrinsèque
- Les 10 désirs cachés

- Savoir motiver les personnes et développer leurs compétences
- Comprendre comment gérer les changements et accompagner la croissance

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Centrée sur la mise en pratique. (80%) Les participants appliquent les outils et méthodes lors d'ateliers, de simulations et jeux de rôles.

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

- Support complet avec les concepts et les exercices d'entraînement - des Quizz et un Plan de Progrès individuel.

MODALITÉS

- INTER ou INTRA à partir de 4 participants / 10 participants maximum. (Pendant les mesures sanitaires : 6 personnes maximum dans nos salles).

FINANCEMENT

Pour toute question sur le dispositif de financement, contactez nos conseillères formations :

- Par téléphone : 01 47 39 02 02
- Par mail : info@evoluteam.fr

FORMATION À DISTANCE

Pendant toute la période de votre formation, pour toute question relative à la plateforme ou pour toute assistance technique, notre équipe pédagogique en charge des modules e-learning, répondra à vos questions

- de 10h à 17h30 au 01 47 39 02 02
- ou sur l'adresse mail suivante : contact@creativelearning.digitalcamp.fr

- Définir les éléments motivateurs, les leviers
- Technique pour favoriser la motivation des équipes

Jeu en groupe : Moving Motivators

4. AUTO-ORGANISATION ET RESPONSABILITE DES EQUIPES

- Qu'est-ce que l'auto-organisation
- Favoriser l'auto-organisation des équipes
- Les 7 niveaux de délégation
- Comment contrôler et suivre la responsabilisation de chacun
- Comment améliorer la relation de confiance
- Le conseil d'autorité

Jeu en groupe : Délégation poker

5. ALIGNER LES CONTRAINTES

- Bien choisir entre gérer et diriger
- Définir les critères de Succès et les objectifs
- Savoir gérer l'atteinte des objectifs
- Créer un environnement optimum pour les équipes et les ressources

Jeu en groupe : Le bâton d'Hélium

6. DEVELOPPER LES COMPETENCES

- Niveau de compétence et discipline
- Les 7 méthodes du développement des compétences
- Indicateurs et mesure du progrès dans un système complexe
- Étendre la structure en mode fractale
- Impact d'une sous-optimisation
- Rencontre entre spécialisation et généralisation
- Dimension des équipes : Fonctionnelles et cross-fonctionnelles
- Leadership et délégation
- La valeur des individus et des équipes

Jeu en groupe : 360 °C

7. LA GESTION DU CHANGEMENT

- Les 4 facettes de la gestion des Changements
- Appréhender le système et une approche globale
- Se focaliser sur l'individu
- Générer et maîtriser les interactions
- Définir les frontières du système

Jeu en groupe : Meddlers

Élaborer son Plan de progrès individuel : les pépites.

8. ÉVALUATION DE SATISFACTION ET CLOTURE DE LA SESSION