

**3 JOURS**

Présentiel 21h

DEVENIR DEVELOPPEUR AGILE CERTIFICATION SCRUM DEVELOPER

**PUBLICS CONCERNÉS**

- Développeurs, Architectes, Ergonomes, Designers, testeurs, futurs managers Agiles, Responsables Qualité-Méthodes...

**PRÉ-REQUIS**

- Posséder une expérience de gestion de projet en mode Agile, savoir travailler en équipe, avoir une expérience significative en développement logiciel et connaître les fondamentaux de la culture Agile. Avoir suivi le module 1.1 : « Comprendre la démarche Agile » ou posséder une expérience préalable similaire
- Posséder les compétences techniques au rôle du candidat. Être expérimenté dans un environnement de développement logiciel. La connaissance d'un langage et d'un outil de programmation est fortement recommandée (.NET, Visual Studio, C#, Asp.NET, Java...)
- Le passage de la certification requiert un bon niveau de compréhension de l'anglais écrit

**CERTIFICATION**

- Suite à la formation, le participant devra s'enregistrer sur le site Scrum.org. Il recevra un code lui permettant de passer l'examen PSD (Professional SCRUM Developer). L'examen est réalisé en ligne par le candidat qui devra avoir un ordinateur et une bonne connexion Internet. L'examen vise à

Les méthodes Agiles offrent une nouvelle approche se concentrant sur les besoins et la valeur qu'un projet peut apporter au client. L'adaptation est l'un des piliers de la méthode SCRUM. L'objectif de cette formation est d'apporter toutes les connaissances et les compétences nécessaires aux développeurs pour **savoir travailler au sein d'une équipe SCRUM**, comprendre les différentes techniques d'ingénierie logicielle et savoir tirer bénéfiques des tests applicatifs pour garantir l'adaptation des produits livrés aux besoins du client.

PROGRAMME DÉTAILLÉ**1. L'AGILE, UN NOUVEAU PARADIGME**

- Les concepts de l'agilité
 - Une nouvelle façon de penser
 - Comment l'agilité apporte prévisibilité et flexibilité
 - Comment établir l'amélioration continue

Jeu découverte en groupe : Le Restaurant

- Autres référentiels et méthodes Agiles, traditionnelles
- Application des principes Agile à la gestion de services IT
 - Comment appliquer les principes Agile dans la gestion des services IT.
 - Analyser l'application des principes Agile pour la résolution de problème IT

10 Questions de QCM

2. LE SCRUM DEVELOPPEUR

- Rôle d'un Développeur dans une équipe Agile
 - Travailler ensemble comme une seule équipe
 - Inclure le client dans le processus
 - Principe du Pair Programming

Jeu en groupe : A 2, c'est mieux

- Les autres modes de collaboration
- Les relations entre le SCRUM Developer, le SCRUM Product Owner et le SCRUM Master.

10 Questions de QCM

confirmer d'une manière exhaustive et rigoureuse à la fois les compétences et les expériences relatives à l'utilisation de la méthodologie SCRUM, en se concentrant tout particulièrement sur le rôle du SCRUM Developer. Il s'agit d'un examen de type QCM de 80 questions. Les questions peuvent être à choix multiples, à réponses multiples ou en mode Vrai/Faux. La durée est de 1 heure. Pour réussir le candidat doit obtenir au moins 68 bonnes réponses, soit 85%. Il s'agit d'un examen de niveau Intermédiaire.

- L'organisme certificateur est Scrum.org.
- L'examen est en Anglais.
- Cette formation permet aux participants de valider un total de 21 PDUs dans le cadre du renouvellement de leurs certifications du PMI (Project Management Institute).



OBJECTIFS

- Acquérir les connaissances pour comprendre l'Agilité avec le Framework SCRUM
- Connaître et comprendre le rôle du développeur dans un projet Agile SCRUM
- Connaître les différentes techniques d'ingénierie pour le développement logiciel
- Maîtriser les techniques de conception, de développement et de test Agile

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Centrée sur la mise en pratique. (50%) Les participants appliquent les outils et méthodes lors d'ateliers, de simulations et jeux de rôles.

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

- Support complet avec les concepts et les exercices d'entraînement - des Quizz et un Plan de Progrès individuel.

3. LES MEILLEURES PRATIQUES AGILES

- Behaviour Driven Development (BDD)
- Coding Dojo et Randori
- Les architectures émergentes
- La méthodologie SOLID
- Le concept de Craftmanship

Jeux en groupe : TDD Lego®

- L'intégration continue et automatisée
- Méthode de développement par Tests
 - Test Driven Development (TDD)
 - Définition et principes
 - Théorie, xUnit, Les 3A, gérer les exceptions
 - Gestion des IHM
- Focalisation sur les Tests d'Acceptation
 - Acceptance Test Driven Development (ATDD)
- Quels sont les obstacles à éviter

10 Questions de QCM

4. LES OUTILS DE DEVELOPPEMENT

- Les Plateformes collaboratives
- Les outils d'automatisation
- Les outils de Tests
- Test Impact Analysis

Exercice de Groupe : Pyramide des tests

- Modèle UML et Layer Diagrams
- Les outils de Refactoring

10 Questions de QCM

Élaborer son Plan de progrès individuel : les pépites.

5. ÉVALUATION DE SATISFACTION ET CLOTURE DE LA SESSION

MODALITÉS

- INTER ou INTRA à partir de 4 participants / 10 participants maximum. (Pendant les mesures sanitaires : 6 personnes maximum dans nos salles).

FINANCEMENT

Pour toute question sur le dispositif de financement, contactez nos conseillères formations :

- Par téléphone : 01 47 39 02 02
- Par mail : info@evoluteam.fr

FORMATION À DISTANCE

Pendant toute la période de votre formation, pour toute question relative à la plateforme ou pour toute assistance technique, notre équipe pédagogique en charge des modules e-learning, répondra à vos questions

- de 10h à 17h30 au 01 47 39 02 02
- ou sur l'adresse mail suivante : contact@creativelearning.digitalcamp.fr